



Reglement Qualifier U10



Gespielt wird grundsätzlich in Anlehnung an die Regeln des ÖFB (in Deutschland DFB).

Spieler

Es wird mit 6 Feldspielern + 1 Tormann gespielt. Die Kadergröße beträgt maximal 14 Spieler.

Altersbeschränkung

Spielberechtigt sind nur Spieler, die im Jahr 2010 (und später) geboren sind. Jeder Spieler muss sich mit einem gültigen Spielerpass ausweisen können. Jeder Spieler, der keinen Ausweis vorweisen kann, darf nicht am Turnier teilnehmen. **WICHTIG:** nimmt ein Spieler, der sich nicht ausweisen kann, an einem Spiel teil, verliert die Mannschaft das Spiel mit 0:3.

Gastspieler sind nur nach Rücksprache mit dem Champions Trophy Veranstalter erlaubt, etwaige Gastspieler müssen aber der obigen Altersangabe entsprechen.

Spielfeld und Ball

- Spielfeld: ca. 45 x 35m.
- Ball: Größe 4.
- Tor: 5x2 Meter.
-

Spieldauer

1 x 15 Minuten ohne Seitenwechsel für alle Spiele (ausgenommen das Finale = 2x 10min).

Spielkleidung

Spielkleidung: 2 Garnituren Dressen mitnehmen. Bei gleicher Spielkleidung muss die zweitgenannte Mannschaft wechseln.

Spielerwechsel

Es dürfen beliebig viele Spieler gewechselt werden, dafür muss aber das Spiel unterbrochen sein.

Modus

Die Festlegung des Turniermodus obliegt dem Veranstalter des Qualifikationsturniers und ist abhängig von der Anzahl der angemeldeten Mannschaften.

Bei Punktgleichstand in den Gruppenphasen wird nach folgenden Kriterien in der angeführten Reihenfolge entschieden:

1. Direktes Duell
2. Tordifferenz
3. höhere Anzahl erzielter Tore
4. Penalty-Schießen mit je 3 Schützen und wenn nötig KO-Schießen (mit jeweils immer einem anderen Schützen bis zur Entscheidung).

Kein Abseits

Es gelten keine Abseits- und Rückpassregeln (Tormann darf Rückpass in die Hand nehmen).

Strafen

~~Blau Karte~~ = 2 Minuten Zeitausschluss, ein ausgeschlossener Spieler darf nicht ersetzt werden. Eine Zeitstrafe erlischt, wenn die Mannschaft des ausgeschlossenen Spielers ein Tor erhält.

Rote Karte = Spelausschluss für den betroffenen Spieler. Dieser darf aber nach 2 Minuten oder bei einem erhaltenen Gegentor durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Bei einer roten Karte kann die Turnierleitung Sperren für weitere Spiele aussprechen oder den betroffenen Spieler vom Turnier ausschließen.

WICHTIG: nimmt ein ausgeschlossener Spieler an einem Spiel teil, verliert die Mannschaft automatisch das Spiel mit 0:3.

Nichterscheinen

Nichterscheinen zum Spiel wird grundsätzlich mit 0:3 gewertet, außer es liegt ein triftiger Grund vor (Letztentscheidung obliegt der Turnierleitung).

Protest

Jeder Protest muss innerhalb von 15 Minuten nach Spielende an die Turnierleitung übermittelt werden. Ein Protest gegen Schiedsrichterentscheidungen wird nicht akzeptiert.

Im Zweifelsfall entscheidet die Turnierleitung.

Entscheidungen der Turnierleitung sind nicht anfechtbar.

Verhalten der Mannschaft

Jede Mannschaft, die ein schlechtes Verhalten während des Turniers zeigt (Protest gegen Schiedsrichterentscheidungen, Zusammenstöße mit Gegnern oder mit der Organisation) kann aus dem Turnier ausgeschlossen werden. Alle schwerwiegenden Fälle eines Fehlverhaltens werden dem betreffenden Fußballverband gemeldet. Die Teammanager der Teams sind für das Benehmen und das Verhalten ihrer Spieler gegenüber Schiedsrichtern, Gegnern, Publikum, Organisation und Sportanlagen verantwortlich.

Versicherung

Alle Vereine müssen ihre Spieler inner- und außerhalb des Spielfelds versichern lassen. Die Mannschaften werden darauf hingewiesen, dass es in ihrer Verantwortung liegt, dafür zu sorgen, dass die Spieler ihre europäischen Gesundheitskarten oder ihre privaten Versicherungsdaten bei sich haben.

Das Turnier übernimmt keine Verantwortung bei Diebstahl oder Beschädigung von Eigentum, Verletzungen oder anderen Handlungen von Behörden oder des Organisationstransports aufgrund von Streiks.

Die Vereine sind für die Teilnehmer des Turniers verantwortlich, da sie sich angemeldet haben und angeben, dass alle Spieler physisch in der Lage sind, an der Veranstaltung teilzunehmen. Champions Trophy haftet nicht für Schäden, die die Teilnehmer selbst oder anderen Teilnehmern während des Wettbewerbs zufügen.